



ระเบียบการแข่งขัน โครงการ “NRRU E-SPORTS RoV : 100th NRRU”

ชิงถ้วยรางวัล อธิการบดี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา ประจำปี 2566

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา ในฐานะที่เป็นหน่วยงานให้บริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศของมหาวิทยาลัย ได้เล็งเห็นความสำคัญของการส่งเสริมและพัฒนาให้นักศึกษาและเยาวชนอย่างสร้างสรรค์เป็นไปในทิศทางที่ถูกต้องและเหมาะสม ตามนโยบายของกระทรวงอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม(อว) ที่มุ่งผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพในด้านวิชาการ และปฏิบัติการทางด้านวิทยาศาสตร์ที่พร้อมด้วยคุณธรรมจริยธรรม ด้วยสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (Covid 19) ที่ส่งผลกระทบในวงกว้างต่อการจัดกิจกรรมนักศึกษา โดยเฉพาะกิจกรรมกลางแจ้งและกิจกรรมในพื้นที่ที่มีคนรวมกันเป็นจำนวนมาก ทั้งเห็นว่าเป็นกีฬาที่ช่วยส่งเสริม หรือเป็นผลเสียต่อเยาวชน แต่ก็ต้องยอมรับว่าไม่สามารถที่จะหยุดยั้งกระแสนิยมที่เกิดขึ้นรวมทั้งการเปลี่ยนแปลงของโลกดิจิทัล (Digital Disruption) ที่มีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็วแม้แต่ในสถาบันการศึกษาก็ได้มีการจัดหลักสูตรการเรียนการสอน ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างหลากหลาย ทั้งนี้ เพื่อให้การดำเนินโครงการดังกล่าว เป็นที่เรียบร้อย บรรลุวัตถุประสงค์ สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา จึงออกระเบียบ กฎกติกา และวิธีการสมัคร โครงการ “NRRU E-SPORTS RoV : 100th NRRU” ชิงถ้วยรางวัล อธิการบดี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา ดังต่อไปนี้

1. กติกาการรับสมัคร

1.1 การแข่งขันแบ่งเป็น 2 ระดับ

1.1.1 ระดับมัธยมศึกษา (รับสมัครจำนวน 16 ทีม)

1.1.2 ระดับอุดมศึกษา (รับสมัครจำนวน 16 ทีม)

1.2 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1.2.1 ระดับมัธยมศึกษา จะต้องเป็นนักเรียนในโรงเรียนเดียวกัน โดยมีอาจารย์ในโรงเรียนเป็นผู้รับรอง

1.2.2 ระดับอุดมศึกษา ไม่จำเป็นต้องอยู่มหาวิทยาลัยเดียวกัน และไม่ต้องมีผู้รับรอง

1.3 เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 10 กุมภาพันธ์ 2566 สิ้นสุดการรับสมัครวันที่ 14 มีนาคม 2566 (หรือจนกว่าจะครบจำนวนทีม) ค่าสมัครทีมละ 1,000 บาท

1.4 เริ่มการแข่งขัน ระหว่างเดือนเมษายน 2566 ถึงเดือน พฤษภาคม 2566 ติดตามรายละเอียดการแข่งขันได้ที่

<https://www.facebook.com/computercenter.nrru>

- 1.5 ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องรวบรวมสมาชิกทีมอย่างน้อย จำนวน 5 คน สามารถมีตัวสำรองได้ 1 คน หรือไม่มีตัวสำรองก็ได้
- 1.6 ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าร่วมทีมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 1.7 เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร ทางคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก้ไข เปลี่ยนแปลงจำนวน ชื่อทีมและรายชื่อสมาชิกในทีม ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น
- 1.8 ห้ามตั้งชื่อทีมและชื่อตัวละครที่เกี่ยวข้องกับชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ การเมือง การสร้างความแตกแยก ไม่สุภาพ หรือกล่าวถึงบุคคลที่ 3
- 1.9 หลังจากสมัครแล้ว ผู้เข้าแข่งขันไม่มีสิทธิ์ที่จะเปลี่ยนชื่อทีมและชื่อตัวละครจนกว่าจะจบการแข่งขัน เพื่อความสะดวกในการตรวจสอบของคณะกรรมการ

2.กติกาการแข่งขัน

- 2.1 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องใช้บัญชีส่วนตัวในการแข่งขันเท่านั้น (บัญชี Garena / Facebook ID) ไม่อนุญาตให้ใช้ Guest ID ในการแข่งขัน
- 2.2 ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่มีรายชื่อในใบสมัครลงแข่งขัน **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 2.3 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน ได้แก่ สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต หูฟัง สายชาร์จ ส่วนตัวมาให้เรียบร้อย การใช้งานอินเทอร์เน็ตในการแข่งขันให้ใช้อินเทอร์เน็ตของตัวเอง
- 2.4 แข่งขันผ่าน Server Garena ประเทศไทย เท่านั้น
- 2.5 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องมี Hero อย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้าแข่งขันใน “Tournament Mode”
- 2.6 ห้ามใช้กริยา ท่าทาง ยั่วยุ หรือคำพูดไม่เหมาะสม ไม่สุภาพ ให้กับคู่แข่ง ตลอดทั้งการแข่งขัน **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 2.7 ห้ามใช้โปรแกรมโกง โปรแกรมช่วยเล่นอื่นๆ หรือใช้ข้อผิดพลาดของเกมสืในระหว่างการแข่งขัน **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 2.8 ห้ามจงใจหลุดเกมส์หรือโยนเกมส์ทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน **มีโทษปรับแพ้ทันที**
- 2.9 ในกรณีที่มิผู้เข้าแข่งขันหลุดออกจากเกมส์ ให้ทำการหยุดเกมส์ชั่วคราว หากมีผู้เข้าแข่งขันมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
- 2.10 เพื่อป้องกันการทุจริต ให้ผู้เข้าแข่งขันทำการปิดการแจ้งเตือน (Notification) ทั้งหมดในอุปกรณ์ที่ใช้สำหรับการแข่งขัน ถ้าหากคณะกรรมการพบเห็นแซท ข้อความ หรือพฤติกรรมใดๆที่น่าสงสัย คณะกรรมการมีสิทธิเข้าไปตรวจสอบได้ทันที
- 2.11 หากเกิดเหตุผิดพลาดทาง Server ให้ทำการแข่งขันใหม่หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
- 2.12 คณะกรรมการหรือผู้ควบคุมการแข่งขันไม่มีส่วนเกี่ยวข้องใดๆทั้งสิ้นกับเหตุการณ์ที่อาจจะทำให้เกิดการสูญเสียระหว่างการแข่งขัน
- 2.13 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- 2.14 คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกา ได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

- 2.15 คณะกรรมการจะประกาศการจับสลากแบ่งกลุ่ม สายการแข่งขัน การเปลี่ยนแปลง หรือแก้ไขรายละเอียดการแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันทราบผ่านทาง Facebook สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา <https://www.facebook.com/computercenter.nrru>

3. รูปแบบการแข่งขัน

แบ่งเป็น 2 รอบ ได้แก่ รอบแบ่งกลุ่ม และรอบ 4 ทีมสุดท้าย Semifinal ถึงรอบชิงชนะเลิศ Grand final ระดับมัธยมศึกษาและระดับอุดมศึกษา

3.1 รอบแบ่งกลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม

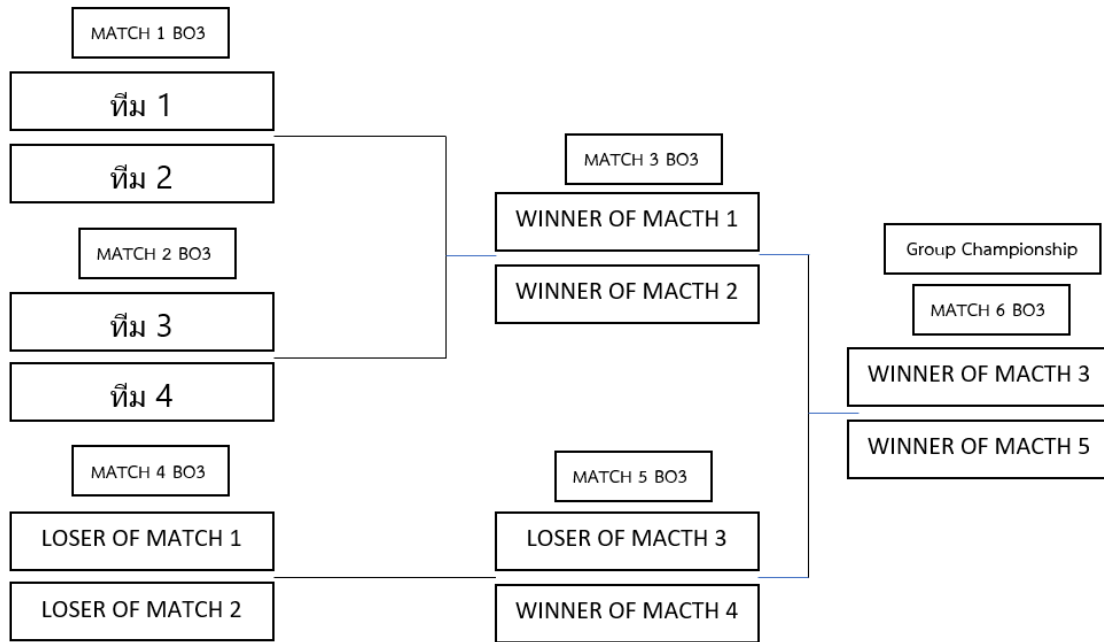
- 3.1.1 คณะกรรมการจะทำการจับสลากแบ่งกลุ่มและประกบคู่การแข่งขันแมตช์แรกของแต่ละกลุ่ม
- 3.1.2 แข่งขันแบบ Double Elimination (แพ้สองครั้งถึงกลับบ้าน) เพื่อแบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 สาย
 - 3.1.2.1 สายบนหรือสายผู้ชนะ (Upper Bracket / Winner's Bracket)
 - 3.1.2.2 สายล่างหรือสายผู้แพ้ (Lower Bracket / Loser's Bracket)
- 3.1.3 ทีมที่ชนะแมตช์แรกจะได้อยู่สายบนหรือสายผู้ชนะ ส่วนทีมที่แพ้จะลงมาสายล่างหรือสายผู้แพ้
- 3.1.4 ทีมที่แพ้ในการแข่งขันสายบนจะยังไม่ออกจากการแข่งขันในทันที แต่จะต้องลงไปเล่นในสายล่างแทน
- 3.1.5 ทีมที่แพ้ในการแข่งขันสายล่างจะต้องออกจากการแข่งขันไป
- 3.1.6 คู่ชิงแชมป์ของกลุ่มคือการเจอกันระหว่างผู้ชนะจากสายบนและผู้ชนะจากสายล่าง เพื่อหาตัวแทนกลุ่มละ 1 ทีม เข้าสู่รอบ 4 ทีมสุดท้าย
- 3.1.8 แข่งขันในระบบ Best of 3 (ชนะ 2 เกมส์จากทั้งหมด 3 เกมส์) ด้วยระบบ Normal Ban Pick โดยให้ทั้ง 2 ทีม ทอยเหรียญเพื่อเลือกกว่าจะได้ First Pick (ฝั่งสีฟ้า) หรือ Second Pick (ฝั่งสีแดง) ส่วนในเกมส์ถัดไปทีมที่แพ้จะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง
- 3.1.9 ระยะเวลาในช่วง Ban Phase แต่ละทีมตามที่เวลากำหนด
ถ้าหากไม่กดยืนยัน ถือว่าเสียสิทธิ์ในการ Ban Hero
- 3.1.10 ระยะเวลาในช่วง Pick Phase แต่ละทีมตามที่เวลากำหนด
ถ้าหากไม่กดยืนยัน ระบบจะทำการสุ่ม Hero ให้

3.2 รอบ 4 ทีมสุดท้าย Semifinal ถึงรอบชิงชนะเลิศ Grand final

- 3.2.1 คณะกรรมการจะทำการจับสลากประกบคู่ทีมแชมป์แต่ละกลุ่ม สำหรับการการแข่งขันแมตช์แรก
- 3.2.2 ใช้รูปแบบเดียวกับรอบแบ่งกลุ่ม
- 3.2.3 รอบชิงชนะเลิศทั้ง 2 ระดับ จะเปลี่ยนมาใช้ในการแข่งขันในระบบ Best of 5 (ชนะ 3 เกมส์จากทั้งหมด 5 เกมส์) ด้วยระบบ Normal Ban Pick

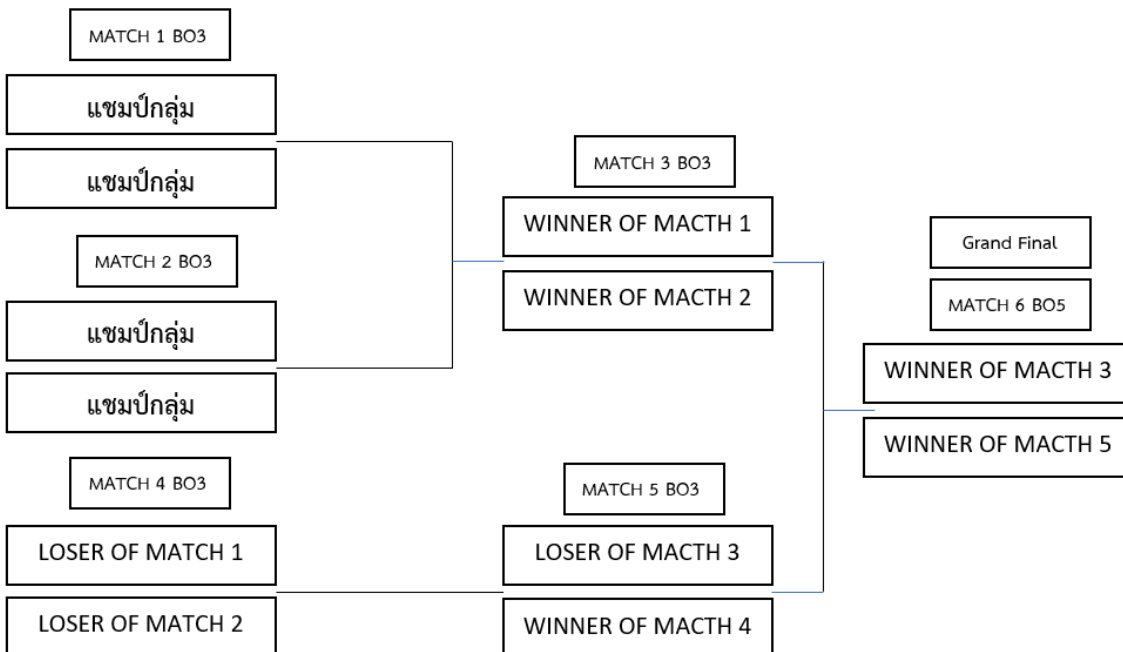
***** การแข่งขันทุกแมตช์ให้สร้างห้องในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode *****

รูปแบบการแข่งขันรอบแบ่งกลุ่ม



** หมายถึง BO3 ย่อมาจาก Best of 3 / BO5 ย่อมาจาก Best of 5 **

รูปแบบการแข่งขันรอบ 4 ทีมสุดท้าย Semifinal ถึงรอบชิงชนะเลิศ Grand final



** หมายถึง BO3 ย่อมาจาก Best of 3 / BO5 ย่อมาจาก Best of 5 **

4. กำหนดการแข่งขันรอบแบ่งกลุ่ม

4.1 ระดับมัธยมศึกษา

ระหว่างเดือนเมษายน 2566 ถึงเดือน พฤษภาคม 2566 ติดตามรายละเอียดการแข่งขันได้ที่

<https://www.facebook.com/computercenter.nrru>

4.2 ระดับอุดมศึกษา

ระหว่างเดือนเมษายน 2566 ถึงเดือน พฤษภาคม 2566 ติดตามรายละเอียดการแข่งขันได้ที่

<https://www.facebook.com/computercenter.nrru>

4.3 รอบ 4 ทีมสุดท้าย Semifinal ถึงรอบชิงชนะเลิศ Grand final (ระดับมัธยมศึกษาและอุดมศึกษา)

ระหว่างเดือนเมษายน 2566 ถึงเดือน พฤษภาคม 2566 ติดตามรายละเอียดการแข่งขันได้ที่

<https://www.facebook.com/computercenter.nrru>

5.รางวัลการแข่งขัน ระดับมัธยมศึกษาและอุดมศึกษา

5.1 รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล จำนวน 10,000 บาท พร้อมโล่รางวัล

5.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล จำนวน 5,000 บาท พร้อมโล่รางวัล

5.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล จำนวน 3,000 บาท พร้อมโล่รางวัล

5.4 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 รับโล่รางวัล

6.สถานที่ดำเนินการแข่งขัน

ณ สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา (อาคาร 27 บูรณวิทยาการ)

ผู้ประสานงาน นายจักรวี แสงจันทร์ เบอร์โทรศัพท์ 092-7898-151